



# Curso **AVANZADO** Animación 3D en MAYA

Impartido por

# MAX PUENTES

Inicio 20 de Enero del 2025



Más información en

[www.amigaspace.com](http://www.amigaspace.com)





# MAX PUENTES

Con más de dos décadas de experiencia en el campo de la animación, Max Puentes ha participado en destacados proyectos a nivel mundial.

En la actualidad, se desempeña como Supervisor de Animación en **Nu Boyana FX** en Portugal, aportando su talento a producciones cinematográficas de renombre como "**Los mercenarios 4**", "**Rise Roar Revolt**" y "**Rambo: Last Blood**".

Su trayectoria profesional abarca roles fundamentales en empresas como **Industrial Light & Magic** y **Double Negative**, donde ha contribuido con su animación en películas como "**Jurassic World: Fallen Kingdom**", "**Wonder Woman**" y "**Avengers: Age of Ultron**".

Con una sólida experiencia en supervisión y animación para cine, videojuegos y publicidad, Max es reconocido como un profesional versátil y altamente respetado en su ámbito laboral.



Más información en

[www.amigaspace.com](http://www.amigaspace.com)





# ANIMACIÓN AVANZADA EN MAYA 3D

## MÓDULO 1

### ACTING AVANZADO

- Lenguaje Audiovisual.
- Expresión facial.
- Refine Avanzado.
- Lipsync.
- Animación con más de un personaje.

### ANIMACIÓN CARTOON

- Introducción y características.
- Pantomima y acting cartoon.

### TRABAJO CON CAPTURA DE MOVIMIENTO

- Introducción a la captura de movimiento.
- Trabajar con captura de movimiento, edición y limpieza de mocap.
- Trabajar con múltiples clips de captura de movimiento.
- Utilización en Cine, TV y Videojuegos.
- Ejercicios del Módulo.

### CÓMO ENCONTRAR TU SITIO EN LA INDUSTRIA

- Creación de una Demo Reel.
- Entrevista y presentación.
- Trabajo dentro y fuera de España.
- Pipeline.

## MÓDULO 2

### ANIMACIÓN DE ANIMALES Y CRIATURAS

- Anatomía de locomoción animal.
- Animales con personalidad.
- Monstruos y bestias voladoras.

### ANIMACIÓN DE VEHÍCULOS.

- Ejercicios del módulo