



Curso Iniciación Animación 3D en MAYA

Impartido por

MAX PUENTES

Inicio 20 de Enero del 2025



Más información en

www.amigaspaces.com



MAX PUENTES

Con más de dos décadas de experiencia en el campo de la animación, Max Puentes ha participado en destacados proyectos a nivel mundial.

En la actualidad, se desempeña como Supervisor de Animación en **Nu Boyana FX** en Portugal, aportando su talento a producciones cinematográficas de renombre como "**Los mercenarios 4**", "**Rise Roar Revolt**" y "**Rambo: Last Blood**".

Su trayectoria profesional abarca roles fundamentales en empresas como **Industrial Light & Magic** y **Double Negative**, donde ha contribuido con su animación en películas como "**Jurassic World: Fallen Kingdom**", "**Wonder Woman**" y "**Avengers: Age of Ultron**".

Con una sólida experiencia en supervisión y animación para cine, videojuegos y publicidad, Max es reconocido como un profesional versátil y altamente respetado en su ámbito laboral.



Más información en

www.amigaspace.com



LA BOUTIQUE DE LA ANIMATION



INICIACIÓN ANIMACIÓN 3D EN MAYA

MÓDULO 1

FUNDAMENTOS DE LA ANIMACIÓN

- Introducción al mundo de la animación en Cine, TV y Videojuegos.
- Principios de la Animación, Conceptos y aplicación de los principios de la animación.
- Fases en la creación de un plano.
- Caminar y correr.
- Ciclos y Personalidad.

FUNDAMENTOS DE LA LOCOMOCIÓN HUMANA

- Planificación.
- Creación de Poses.
- Siluetas.
- Pantomima.
- Locomoción.
- Refine.
- Ejercicios del Módulo.

MÓDULO 2

LOCOMOCIÓN HUMANA AVANZADA

- Planificación y video referencia.
- Aplicación de los principios en locomoción humana.
- Peso y equilibrio.
- Overlap.
- Arcos y Líneas de acción.

FUNDAMENTOS DEL ACTING

- Interpretación.
- Lenguaje corporal.
- Actuación.
- Acciones secundarias.
- Actuación con diálogo
- Introducción al lipsync.
- Ojos.
- Manos.
- Ejercicios del módulo



AUTODESK®
MAYA®

Más información en

www.amigaspaces.com

